

Einheiten:

- in der Teilchenphysik werden alle Größen durch Elektron-Volt $eV =$ Zunahme der kin. Energie des durch die Spannung von 1V beschleunigten Elektron

$$keV = 10^3 eV, \quad MeV = 10^6 eV, \quad GeV = 10^9 eV, \quad TeV = 10^{12} eV$$

dabei werden $\hbar = \frac{h}{2\pi} = 1$ und $c = 1$ gesetzt (natürliche Einheiten)

(\Leftrightarrow klass. Limes $c \rightarrow \infty$ bzw. $\hbar \rightarrow 0$ nicht möglich in diesen Einheiten!)

Wie geht das?

SI System (M.K.S.A = Meter - Kg - Sekunde - Ampere System)

alle physikalischen Größen werden durch Basisgrößen u. ihre

Dimension ausgedrückt: Mass [M] in kg

Länge [L] in m

Zeit [T] in s

+ Ladung [A] in A

z.B. Energie in Joule $J = kg \frac{m^2}{s^2}$, Geschwindigkeit v in $\frac{m}{s}$

Drehimpuls $j = kg \cdot \frac{m^2}{s}$

- * stattdessen können wir andere Basisgrößen wählen solange diese unabhängig sind, also

Energie in eV, Geschwindigkeiten in c, Drehimpulse in \hbar

$$\Rightarrow \text{Länge} = \frac{\hbar c}{eV}, \quad \text{Masse} = \frac{eV}{c^2}, \quad \text{Zeit} = \frac{\hbar}{eV}, \quad \text{Impulse} = \frac{eV}{c}$$

wenn wir nun $\hbar = 1 = c$ setzen sind alle diese Größen in eV ausgedrückt!

- Ladungen werden in Einheiten der Elementarladung e gemessen (Coulomb: $F = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_1 q_2}{r^2}$, Heaviside-Lorentz: $\epsilon_0 = 1$ ($\epsilon_0 \mu_0 \epsilon^2 = 1 \Rightarrow \mu_0 = 0$))

- (• Temperature werden in $\frac{eV}{k_B}$ gemessen, mit $k_B = 1$)

Beispiele

- H-Atom: Bindungsenergie = Ionisationsenergie $\approx 13,6 \text{ eV}$
 $\ll (m_e = 0,5 \text{ MeV}) + (m_p = 938 \text{ MeV})$ Summe d. Massen
der Konstituenten
- Proton: $p = uud$
 $2 \cdot (m_u = 2,3 \text{ MeV}) + 1 \cdot (m_d = 4,8 \text{ MeV})$
 $\ll (m_p = 938 \text{ MeV})$
 \rightarrow überwiegender Anteil der Protonenmasse ist Bindungsenergie

Folgerungen

* elektromagnetische WW \ll starke WW

* die Masse der Quarks (sowie der Leptonen) wird durch den Higgs Mechanismus erzeugt. Offensichtlich spielen diese für m_p eine untergeordnete Rolle: auch für $m_q = 0$ ist das Proton sehr massiv.

\rightarrow die Entdeckung des Higgs-Bosons erklärt nicht
"den Ursprung der Masse des Universums"
(siehe auch für dunkle Materie)

Spezielle Relativitätstheorie

• die beruht auf folgenden Postulaten:

- die Lichtgeschwindigkeit mit c im Vakuum ist in allen Inertialsystemen gleich (deshalb können wir die Konstante $c=1$ wählen)
- die physikalischen Gesetze nehmen in allen Bezugssystemen die gleiche Form an

Vierervektorschreibweise

Ortsvektor x^μ , $\mu=0,1,2,3$ mit $x^0 = ct$, $\underbrace{x^1 = x, x^2 = y, x^3 = z}_{x^i, i=1,2,3}$
 $= (t, \vec{x})$

Vierimpuls p^μ , $\mu=0,1,2,3$ mit $p^0 = E$, $p^1 = p_x, p^2 = p_y, p^3 = p_z$
 $= (E, \vec{p})$

Ableitung $\partial_\mu = \frac{\partial}{\partial x^\mu}$

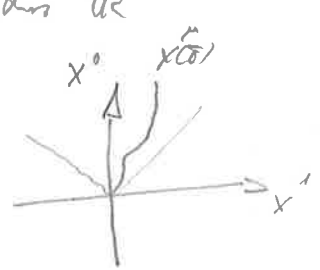
Vierergeschwindigkeit

$$u^\mu = \frac{dx^\mu(\tau)}{d\tau}$$

mit $x^\mu(\tau)$ = Weltlinie eines Teilchens

τ = Eigenzeit eines Teilchens (t im Ruhesystem)

- im Laborsystem $u^\mu = \gamma (1, \vec{v})$, $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1-v^2}}$, $\vec{v} = \vec{v} = v_x \hat{x} + v_y \hat{y} + v_z \hat{z}$
 skalarprodukt in \mathbb{R}^3



* der Vierimpuls bleibt immer erhalten (z.B. $\sum_a^A \sum_b^B p_a^\mu - p_b^\mu = p_c^\mu + p_d^\mu$)

die Metrik $\eta^{\mu\nu} = \eta_{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$, " $\eta = \underline{1}$ ": $\eta^{\mu\nu} \eta_{\nu\sigma} = \delta_\sigma^\mu$ Kronecker delta

- erlaubt unsere Lichtes zu def $X_\mu = \eta_{\mu\nu} x^\nu$ mit Einsteins Summenkonvention über spez. Indices (u über lateinischen)

Skalarprodukt (nicht positiv definit)

$$x \cdot y \equiv x_\mu y^\mu = \eta_{\mu\nu} x^\nu y^\mu = x^0 y^0 - x^1 y^1 - x^2 y^2 - x^3 y^3$$

"Norm" eines Vektors $x^2 = x \cdot x = x_\mu x^\mu = x^0{}^2 - (\vec{x})^2$; $x^2 = 0$: Lichtkegel

D'Alembert-operator (Box) $\square \equiv \partial_\mu \partial^\mu = \frac{\partial^2}{\partial t^2} - \nabla^2 = \frac{\partial^2}{\partial t^2} - \Delta$

(und $\partial_\mu x^\mu = 4$, $\eta^\mu{}_\mu = 4$)

* das Skalarprodukt ist invariant, d.h. in allen Inertialsystemen gleich

• der Wechsel von einem auf ein anderes Inertialsystem wird durch die Gruppe der Lorentztransformationen vermittelt:

* Gruppe: abgeschlossen, erfüllt Assoziativgesetz, es gibt Einselement und zu jedem Gruppenelement ein Inverses.

Lorentztrafo (lineare Linear!)

$$\boxed{x^\mu \rightarrow x'^\mu = \Lambda^\mu{}_\nu x^\nu}, \quad \Lambda^\mu{}_\nu \text{ 4x4 Matrix}$$

Diese läßt das Skalarprodukt zwischen 2 bel. Vektoren

invariant

$$\begin{aligned} x' \cdot y' &= \eta_{\mu\nu} x'^\nu y'^\mu = \eta_{\mu\nu} \Lambda^\nu{}_\sigma x^\sigma \Lambda^\mu{}_\rho y^\rho \\ &= \eta_{\sigma\rho} x^\sigma y^\rho = x \cdot y \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow \boxed{\eta_{\sigma\rho} = \eta_{\mu\nu} \Lambda^\nu{}_\sigma \Lambda^\mu{}_\rho} \quad (*)$$

$$\Leftrightarrow \eta_{\sigma\rho} = (\Lambda^\top \eta \Lambda)_{\sigma\rho} = \Lambda_\rho{}^\mu \eta_{\mu\nu} \Lambda^\nu{}_\sigma \quad \text{Matrixschreibweise}$$

$$\Rightarrow \det \eta = \det \Lambda^\top \eta \Lambda = (\det \Lambda)^2 \det \eta$$

$\Rightarrow \boxed{\det \Lambda = \pm 1}$ (1). Aus der $g=0=6$ Komponente von $\textcircled{2}$

$$\Rightarrow 1 = \eta_{\mu\nu} \Lambda^\nu_0 \Lambda^\mu_0 = \underbrace{(\Lambda^0_0)^2}_{\geq 0} - \underbrace{\Lambda^i_0 \Lambda^i_0}_{\geq 0}$$

$$\Rightarrow (\Lambda^0_0)^2 \geq 1, \text{ d.h. } \Lambda^0_0 \geq +1 \text{ (1)} \text{ oder } \Lambda^0_0 \leq -1 \text{ (2)}$$

- \exists 4 verschiedene Lösungen dazu, d.h. die Lorentztrafos \mathbb{L} enthalten 4 (disjunkte) Sektoren $I_+^\uparrow, I_+^\downarrow, I_-^\uparrow, I_-^\downarrow$

(so wie die orthogonalen Matrizen O im $\mathbb{R}^3, O \in O(3)$ in eigentliche Drehungen und Drehspiegelungen zerfallen, mit $\det O = \pm 1$)

- wie wir gleich sehen werden sind Drehungen (und Spiegelungen) im \mathbb{R}^3 in dem Lorentztrafo enthalten

eigentliche Lorentztrafo : I_+^\uparrow mit $\det \Lambda = +1$ und $\Lambda^0_0 \geq 1$

bestimmte Trafos haben eigene Namen:

Raumspiegelung
 = Paritäts trafo P
 (Punktspiegelung am Ursprung)

$$\Lambda_P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \in I_-^\uparrow$$

$x^0 \rightarrow x^0$
 $x^i \rightarrow -x^i \quad i=1,2,3$

Zeitumkehr T

$$\Lambda_T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \in I_-^\downarrow$$

$x^0 \rightarrow -x^0$
 $x^i \rightarrow +x^i$

$(\Rightarrow \Lambda_P \Lambda_T \in I_+^\downarrow)$

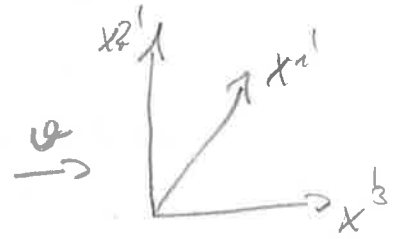
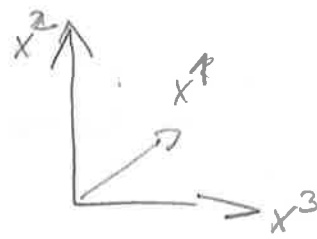
- neben der Metrik $\eta_{\mu\nu}$ ist auch der vollständig antisymmetrische ϵ -Tensor
- $$\epsilon_{\mu\nu\rho\sigma} = \begin{cases} +1 & \text{f. Indizes } 0123 \text{ u. gerade Permutationen} \\ -1 & \text{ungerade Perm von } 0123 \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

unter I_+^\downarrow u I_+^\uparrow invariant da gilt

$$\epsilon_{\alpha\beta\gamma\delta} \Lambda^\alpha_\mu \Lambda^\beta_\nu \Lambda^\gamma_\rho \Lambda^\delta_\sigma = \det \Lambda \cdot \epsilon_{\mu\nu\rho\sigma} \quad \left(\begin{array}{l} \text{brauchen wir} \\ \text{für Maxwell} \end{array} \right)$$

Beispiele für (logarithmische) Lorentz Transformationen:

boost in x^3 -Richtung



$$x^0 = \gamma (x^0 - x^3 v)$$

$$x^{1,2} = x^{1,2}$$

$$x^3 = \gamma (x^3 - x^0 v)$$

mit $\gamma = (1 - v^2)^{-\frac{1}{2}} \equiv \cosh(\xi)$, $\xi \in [0, \infty)$
 $\leq v = 0, 1$

und $v\gamma = \sinh(\xi)$

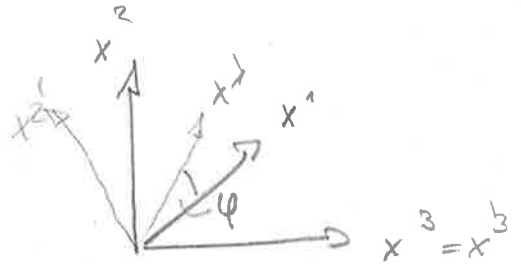
so daß $\cosh^2(\xi) - \sinh^2(\xi) = 1$, ξ Rapidität

$$\Rightarrow \Lambda_{\sqrt{v}}^M = \begin{pmatrix} \cosh \xi & 0 & 0 & -\sinh \xi \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -\sinh \xi & 0 & 0 & \cosh \xi \end{pmatrix}$$

$\Lambda^0_0 \geq 1$
 $\det \Lambda = +1$ ✓

sieht fast aus wie eine Drehung:

hier um x^3 mit Winkel $\varphi \in [0, 2\pi]$
 (kompakt)



$$x^0 = x^0, \quad x^3 = x^3, \quad x^{1,2} = x^1 \cos \varphi + x^2 \sin \varphi$$

$$x^{1,2} = -x^1 \sin \varphi + x^2 \cos \varphi$$

$$\Rightarrow \Lambda_{\sqrt{v}}^M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \varphi & \sin \varphi & 0 \\ 0 & -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$\Lambda^0_0 \geq 1$
 $\det \Lambda = +1$